Аннотация к рабочей программе учебного курса «Основы робототехники»

основное общее образование 5-7 классы

Программа «Основы робототехники» разработана с учетом требований Федерального государственного образовательного стандарта основного образования и планируемых результатов основного общего образования.

При разработке программы за учтены требования, предъявляемые на соревнованиях, творческих выставках по робототехнике всероссийского уровня.

Составлена программа на основе следующих пособий:

- 1. Злаказов А.С. Уроки Лего-конструирования в школе: методическое пособие.
- 2. Копосов Д.Г. Первый шаг в робототехнику: практикум для 5-6 классов.
- 3. CD. ПервоРобот LegoWeDo. Книга для учителя.
- 4. CD. Introduction to Robotics for teacher. Методические рекомендации.
- 5. Видеокурс Лего-академии «Программа дистанционного обучения работе с платформой LEGO MINDSTORMS Education EV3».

Курс рассчитан на 1 год занятий, объем занятий -34 ч/год.

АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОГРАММЫ:

- необходимость вести работу в естественнонаучном направлении для создания базы, позволяющей повысить интерес к дисциплинам среднего звена (физике, биологии, технологии, информатике, геометрии);
- востребованность развития широкого кругозора школьника и формирования основ инженерного мышления;
- отсутствие предмета в школьных программах начального образования, обеспечивающего формирование у обучающихся конструкторских навыков и опыта программирования.

Программа отвечает требованиям направления региональной политики в сфере образования - развитие научно-технического творчества детей школьного возраста.

Робототехника - это прикладная наука, занимающаяся разработкой и эксплуатацией интеллектуальных автоматизированных технических систем для реализации их в различных сферах человеческой деятельности.

Современные робототехнические системы включают в себя микропроцессорные системы управления, системы движения, оснащены развитым сенсорным обеспечением и средствами адаптации к изменяющимся условиям внешней среды. При изучении таких систем широко используется комплект LEGO Mindstorms— конструктор (набор сопрягаемых деталей и электронных блоков) для создания программируемого робота. Программа предусматривает использование базовых датчиков и двигателей комплекта LEGO Mindstorms, а также изучение основ автономного программирования и программирования в среде NXT-G, EV3-G (графические среды программирования), применения Лего-конструктора в качестве измерительной лаборатории.

Новизна программы заключается в инженерной направленности обучения, которое базируется на новых информационных технологиях, что способствует развитию информационной культуры и взаимодействию с миром научно-технического творчества. Авторское воплощение замысла в автоматизированные модели и проекты особенно важно для школьников, у которых наиболее выражена исследовательская компетенция.